Utilizzo della funzione di disegno

Toccando l'immagine proiettata dal proiettore con una penna associata si avvia la modalità Disegno.

In modalità di disegno, sullo schermo del projettore viene visualizzata una barra degli strumenti come quella nella figura sotto. Toccando le icone nella barra degli strumenti con la penna si attivano le funzioni descritte di seguito. Toccando la barra degli strumenti in qualsiasi punto al di fuori delle icone, la si può trascinare per spostarla.



NOTA • Le immagini potrebbero essere protette da copyright, e in tal caso per utilizzarle è necessaria l'autorizzazione del titolare del copyright, in conformità con il Copyright Act e con le altre legislazioni vigenti sul copyright.

- Fino a 4 penne sono supportate contemporaneamente.
- Seleziona la funzione della penna. 1. Penna



Penna:

Trascinandola si disegna una linea del colore e delle dimensioni specificate per la penna.



Penna laser :

Trascinandola si disegna una linea del colore e delle dimensioni specificate per la penna.

Il disegno precedente con una penna laser è eliminato quando si riprende a disegnare dopo che sono trascorsi 3 o più secondi.



Gomma:

Commuta la funzione penna in quella di una gomma.

NOTA • Una lunga pressione di Penna o Penna laser ha lo stesso risultato di fare clic col pulsante destro del mouse.



Mano libera :

È possibile disegnare a mano libera con una penna / penna laser.

Disegno in linea retta :

Disegna una linea retta da dove si inizia a trascinare a dove si termina il trascinamento con una penna / penna laser.

O Disegno circolare :

Disegna un cerchio da dove si inizia a trascinare come centro a dove si termina il trascinamento come raggio con una penna / penna laser.

Disegno quadrato :

Disegna un quadrato da dove si inizia a trascinare a dove si termina il trascinamento con una penna / penna laser.

Disegno triangolare :

Disegna un triangolo da dove si inizia a trascinare a dove si termina il trascinamento con una penna / penna laser.

- 3. Colore della penna Seleziona il Colore della linea tracciata dalla Penna.
 - Seleziona Nero.
 - Seleziona Rosso.
 - Seleziona Blu.
 - Specifica Bianco.
 - Specifica Giallo.
 - Specifica Verde.
 - Specifica rosso semi-trasparente.
 - Specifica blu semi-trasparente.
- 4. Dimensioni della penna Seleziona lo Spessore della linea tracciata dalla Penna.
 - Seleziona 3 punti.
 - Seleziona 5 punti.
 - Seleziona 7 punti.

5. Gomma Il cursore diventa una Gomma ; e trascinandolo si cancellano le linee tracciate in precedenza.

Seleziona una Gomma a 12 punti.

Seleziona una Gomma a 20 punti.

Seleziona una Gomma a 28 punti.

6. Operazione di modifica È possibile eseguire le operazioni Annulla/Riesegui/Elimina sul disegno.

Annulla: Ripristina il disegno.

Riesegui: Riesegue il disegno ripristinato.

Cancella: Cancella tutte le linee tracciate con la penna.

7. Controllo del proiettore Facendo clic sull'icona del menu delle miniature con una penna interattiva si abilita il funzionamento della miniatura mentre lo strumento di disegno interno del proiettore è visualizzato.

Controlla il funzionamento del proiettore.

Richiama e visualizza il file precedente a quello correntemente selezionato nel dispositivo di memoria USB. Questa funzione è disponibile quando il proiettore visualizza un file proveniente da un dispositivo di memoria USB.

Richiama e visualizza il file successivo a quello correntemente visualizzato nel dispositivo di memoria USB. Questa funzione è disponibile quando il proiettore visualizza un file proveniente da un dispositivo di memoria USB.

Visualizza le miniature dei file registrai in un dispositivo di memoria USB. Per visualizzare un'immagine sullo schermo del proiettore, toccarne la miniatura.

7. Controllo del proiettore (continua)



🔙 Salva le immagini visualizzate sullo schermo del proiettore, insieme al testo o alle figure disegnati, in un dispositivo di memoria USB collegato al proiettore.

- I file vengono salvati con il nome "Pxxx.bmp" (ove xxx è un numero consecutivo) nella cartella "PJ Capture". Se la cartella "PJ Capture" non esiste, viene creata automaticamente.
- Prima di scollegare la proiettore un dispositivo di memoria USB in cui sono stati salvati dei file, eseguire la funzione "RIMUOVERE USB" del proiettore. La data e ora dei file salvati corrisponde alle impostazioni di data e ora del proiettore. Se si scollega il dispositivo di memoria USB senza prima eseguire la funzione "RIMUOVERE USB", la data e ora potrebbero non venire registrate correttamente.
- La barra degli strumenti non viene salvata.
- Non è possibile salvare le immagini protette da copyright.
- · Quanto disegnato usando questa funzione non viene salvato in "Schermata" del proiettore.
- Visualizza temporaneamente uno schermo vuoto. Per ripristinare la visualizzazione, toccare un punto qualsiasi della schermata.
 - Può essere usato allo stesso modo del pulsante AV MUTE sul telecomando del proiettore.
- Spegne il proiettore. Toccare l'icona per circa tre secondi.
 - Se si spegne il proiettore durante l'uso della funzione di disegno, i disegni non salvati andranno persi.
- Visualizza/nasconde la Griglia.
- Seleziona in sequenza le sorgenti di ingresso dei segnali da visualizzare.
 - Può essere usato allo stesso modo del pulsante Đ sul pannello di controllo del proiettore. Non è tuttavia possibile selezionare le immagini provenienti da una porta LAN o da una porta USB TYPE B.
- Utilizzare l'icona per regolare il volume.
- II proiettore passa alla modalità FISSA, in cui l'immagine è fissa. Per uscire dalla modalità FISSA e ripristinare la schermata a quella normale, premere l'icona

8. Mouse



Quando si seleziona questa icona, il fatto che il computer collegato supporti o meno il tocco multiplo è determinato automaticamente. Fino a 4 penne sono supportate su un computer che supporta il tocco multiplo.

Quando si seleziona questa icona, il funzionamento a tocco multiplo non è supportato.

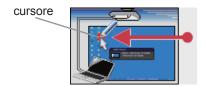
Quando è visualizzato lo schermo del computer, questa funzione controlla il computer analogamente a un normale mouse o tastiera.

È possibile trascinare l'immagine selezionata dal computer visualizzato dal proiettore direttamente con una penna associata.

• Per utilizzare questa funzione, collegare una porta **USB TYPE B** del proiettore con una porta **USB** (Type A) del computer con un cavo USB.

Sebbene una penna e una linea corrispondano quando si disegna, una penna e un cursore potrebbero non corrispondere quando si utilizza un PC. In tal caso, fare clic sull'icona per selezionare OFF. Successivamente, fare clic sull'icona

Quindi fare clic sul cursore sul display con una penna nell'ordine da in alto a sinistra a in basso a destra.





Se non funziona, riprovare.

8. Mouse (continua)



- Svolge la stessa funzione del tasto PAGE DOWN della tastiera.
- Svolge la stessa funzione del tasto PAGE UP della tastiera.
- Svolge la stessa funzione del clic con il pulsante destro del mouse.
- Opera come il pulsante F5 sulla tastiera.
- Torna alla modalità di disegno
- Premendo sull'icona della freccia sulla barra degli strumenti si può causare lo spostamento o la riduzione della barra degli strumenti.

NOTA • Quando si passa alla modalità Mouse, i caratteri e le linee sono nascosti temporaneamente. Quando si torna alla modalità di disegno, sono visualizzati nuovamente.

- 9. Uscita Chiude la barra degli strumenti ed esce dalla funzione di disegno.
 - All'uscita dalla modalità di disegno, i disegni non salvati vanno persi.
- 10. Riduzione a icona Riduce a icona la barra degli strumenti.
 - Per visualizzare nuovamente la barra degli strumenti, toccarne l'icona.